

TALLERES DE CIENCIA

EUSKERA

Nacid@s 2017 - 2015

27 11:00h | C. C. Clara Campoamor
Haz tu propio casco cerebral

29 11:00h | C. C. de Cruces
Creando flores

2 18:00h | C. C. de Cruces
Utiliza un microscopio para Smartphone y descubre el mundo microscópico

4 18:00h | C. C. Clara Campoamor
Utiliza un microscopio para Smartphone y descubre el mundo microscópico

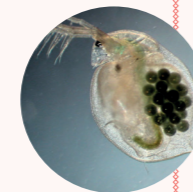
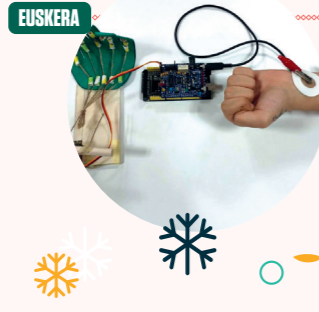
Nacid@s 2017 - 2012

26 18:00h | Casa de Cultura de Retuerto
Taller de magia y navidad

28 18:00h | Casa de Cultura de Zuazo
Holograma casero navideño

2 11:00h | Casa de Cultura de Zuazo
Slime navideño

4 11:00h | Casa de Cultura de Retuerto
Nieve de colores



Nacid@s 2014 - 2012

26 18:00h | C. C. de Cruces
Taller de bioelectricidad: utiliza la electricidad que recorre tus nervios para dar vida a una mano robótica

28 18:00h | C. C. Clara Campoamor
Construye un microscopio para tu Smartphone y descubre el mundo microscópico

3 11:00h | C. C. Clara Campoamor
Taller de bioelectricidad: utiliza la electricidad que recorre tus nervios para dar vida a una mano robótica

4 11:00h | C. C. de Cruces
Construye un microscopio para tu Smartphone y descubre el mundo microscópico



TALLERES DE ROBOTICA PROGRAMACION VIDEOJUEGOS Y CREATIVIDAD TECNOLÓGICA

EUSKERA

Nacid@s 2017 - 2015

Talleres de robótica y programación

29 11:00h | C. C. Clara Campoamor
Crea y programa tu espirógrafo con Lego wedo 2.0

3 18:00h | C. C. de Cruces
Programa las luces de nuestro árbol navideño con placas Microbit

Talleres de programación y videojuegos

28 11:00h | C. C. de Cruces
Felicitas la navidad con Scratch 3.0

2 18:00h | C. C. Clara Campoamor
Taller de videojuegos en 3D con Kodu Game Lab: Carrera navidad

Talleres creatividad tecnológica

28 11:00h | C. C. Clara Campoamor
Postal navideña con cinta conductora

3 11:00h | C. C. de Cruces
Pixel Art+Hamma

Nacid@s 2014 - 2012

Talleres de robótica y programación

27 11:00h | C. C. de Cruces
Crea y programa tu impresora con Lego spike

18:00h | C. C. Clara Campoamor
Creación brazo robótico con Lego spike

Talleres de programación y videojuegos

26 11:00h | C. C. Clara Campoamor
Sistema de reconocimiento de gestos corporales para el manejo de un videojuego gracias al Machine Learning (IA)

2 18:00h | C. C. de Cruces
Crea tu primera experiencia en Realidad Virtual con Cospaces + Gafas virtuales

Talleres creatividad tecnológica

29 18:00h | C. C. de Cruces
Taller de animación Stop Motion

18:00h | C. C. Clara Campoamor
Diseño e impresión 3D

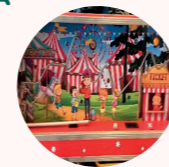


EL MUNDO DEL JUEGO

BILINGUE Entrada libre

Zona de Juegos de mesa

28 18:00h – 20:00h
C. C. Clara Campoamor
JUGANDO EN FAMILIA



Zona de Juegos virtuales

29 16:00h – 20:00h | C. C. de Cruces
ZONA VIRTUAL. 4 simuladores de coche, 2 gafas de Realidad Virtual y 6 consolas retro

Zona de Juegos de habilidad

4 16:30h – 19:30h
Casa de Cultura de Retuerto
JUEGOS DE HABILIDAD. 20 juegos para entretenerse en familia



SCAPE ROOM

BILINGUE

+6 años

27 Casa de Cultura de Zuazo
Sesiones de tarde: 16:30h, 17:00h, 17:30h, 18:00h, 18:30h, 19:00h
EL TESORO DE KUKULKAN

27-28 C. C. de Cruces
Sesiones de mañana: 10:00h, 11:00h, 12:00h, 13:00h
Sesiones de tarde: 16:00h, 17:00h, 18:00h, 19:00h, 20:00h
NAVIDAD CONGELADA

3 Casa de Cultura de Retuerto
Sesiones de tarde: 16:30h, 17:00h, 17:30h, 18:00h, 18:30h, 19:00h
IA CYBERHACH

3-4 C. C. Clara Campoamor
Sesiones de mañana: 10:00h, 11:00h, 12:00h, 13:00h
Sesiones de tarde: 16:00h, 17:00h, 18:00h, 19:00h, 20:00h
HOWARTS

GABONALDIA

Egitaraua kultur etxeetan eta zentro zibikoetan

Abenduaren 26tik urtarrilaren 4ra



Zozketan aurrez izena eman ahal izango da aurrez aurre zein telefonoz abenduaren 11tik 20ra. Aurrez soilik pertsona baten izena eman daiteke jarduera bakoitzeko: robotika tailerrak, programazioa, bideojokoak eta sormen teknologikoa, zientzia tailerrak eta scape room. Scape room batean aurrez izena emateko, taldeak sei pertsonakoak izan behar dute, gehienez (nahitaezkoa da heldu bat egotea). Plazen zozketa abenduaren 21ean.

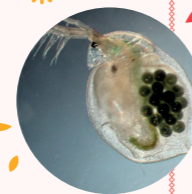
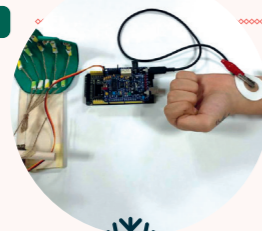
LIENTZIA TAILERRAK EUSKERA

2017 - 2015 artean jaioak

- 27** 11:00 | Clara Campoamor Z. Z.
Egin zure garun kaskoa
- 29** 11:00 | Gurutzetako Z. Z.
Loreak sortzen
- 2** 18:00 | Gurutzetako Z. Z.
Erabili Smartphonerako mikroskopio bat eta ezagutu mundu mikroskopikoa
- 4** 18:00 | Clara Campoamor Z. Z.
Erabili Smartphonerako mikroskopio bat eta ezagutu mundu mikroskopikoa microscópico

2017 - 2012 artean jaioak

- 26** 18:00 | Errekaortuko Kultur Etxea
Magia eta Gabonetako tailerra
- 28** 18:00 | Zuhatzuko Kultur Etxea
Gabonetako etxeko holograma
- 2** 11:00 | Zuhatzuko Kultur Etxea
Gabonetako slime-a
- 4** 11:00 | Errekaortuko Kultur Etxea
Koloretako elurra



2014 - 2012 artean jaioak

- 26** 18:00 | Gurutzetako Z. Z.
Bioelektrizitate tailerra: erabili zure nerbioetatik igarotzen den elektrizitatea esku robotiko bati bizia emateko
- 28** 18:00 | Clara Campoamor Z. Z.
Egin mikroskopio bat zure Smartphonerako eta ezagutu mundu mikroskopikoa
- 3** 11:00 | Clara Campoamor Z. Z.
Bioelektrizitate tailerra: erabili zure nerbioetatik igarotzen den elektrizitatea esku robotiko bati bizia emateko
- 4** 11:00 | Gurutzetako Z. Z.
Egin mikroskopio bat zure Smartphonerako eta ezagutu mundu mikroskopikoa

ROBOTIKA PROGRAMAZIO BIDEOJOKO ETA SORMEN TEKNOLOGIKOKO TAILERRAK EUSKERA

2017 - 2015 artean jaioak

Robotika eta programazio tailerrak

- 29** 11:00 | Clara Campoamor Z. Z.
Sortu eta programatu espirografoa Lego wedo 2.0 erabilita
- 3** 18:00 | Gurutzetako Z. Z.
Programatu Gabonetako zuhaitzaren argiak Microbit plakarekin

Programazio eta bideojoko tailerrak

- 28** 11:00 | Gurutzetako Z. Z.
Gabon zoriontsuak opa Scratch 3.0 erabilita
- 2** 18:00 | Clara Campoamor Z. Z.
3D bideojoko tailerra Kodu Game Lab: Gabonetako lasterketa

Teknologia sormeneko tailerra

- 28** 11:00 | Clara Campoamor Z. Z.
Gabonetako postala zinta eroalearekin
- 3** 11:00 | Gurutzetako Z. Z.
Pixel Art+Hamma

2014 - 2012 artean jaioak

Robotika eta programazio tailerrak

- 27** 11:00 | Gurutzetako Z. Z.
Sortu eta programatu zure inprimagailua Lego spike erabilita
- 18:00 | Clara Campoamor Z. Z.
Sortu beso robotikoa Lego spike erabilita

Programazio eta bideojoko tailerrak

- 26** 11:00 | Clara Campoamor Z. Z.
Bideojoko bat maneiatzeko gorputz keinuak ezagutzeko sistema, Machine Learning (AA) erabilita
- 2** 18:00 | Gurutzetako Z. Z.
Sortu zure errealitate birtualeko lehenengo esperientzia Cospaces + Betaurreko birtualak erabilita

Teknologia sormeneko tailerra

- 29** 18:00 | Gurutzetako Z. Z.
Stop Motion animazioko tailerra
- 18:00 | Clara Campoamor Z. Z.
3D diseinu eta inprimatzea

SCAPE ROOM ELEBIDUNA +6 urte

- 27** Zuhatzuko Kultur Etxea
Arratsaldeko saioak: 16:30, 17:00, 17:30, 18:00, 18:30, 19:00
KUKULKANEN ALTXORRA

- 27-28** Gurutzetako Z. Z.
Goizeko saioak: 10:00, 11:00, 12:00, 13:00
Arratsaldeko saioak: 16:00, 17:00, 18:00, 19:00, 20:00
GABON IZOZTUA

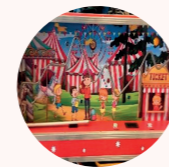
- 3** Errekaortuko Kultur Etxea
Arratsaldeko saioak: 16:30, 17:00, 17:30, 18:00, 18:30, 19:00
AA CYBERHACH

- 3-4** Clara Campoamor Z. Z.
Goizeko saioak: 10:00, 11:00, 12:00, 13:00
Arratsaldeko saioak: 16:00, 17:00, 18:00, 19:00, 20:00
HOWARTS

JOLASEN MUNDUA ELEBIDUNA Sarrera doan

Mahai jokoaren gunea

- 28** 18:00 - 20:00
Clara Campoamor Z. Z.
FAMILIAN JOLASTEN



Joko birtualen gunea

- 29** 16:00 - 20:00
Gurutzetako Z. Z.
GUNE BIRTUALA: 4 auto simulatzaile, errealitate birtualeko 2 betaurreko eta 6 kotsola retro

Gaitasun jokoaren gunea

- 4** 16:30 - 19:30
Errekaortuko Kultur Etxea
GAITASUN JOKOAK: 20 joko familian ondo pasatzeko

GABONALDIA

Programa en casas de cultura y centros cívicos

Del 26 de diciembre al 4 de enero



Preinscripción al sorteo telefónica y presencial del 11 al 20 de diciembre. Máximo 1 preinscripción por actividad: talleres de robótica, programación, videojuegos y creatividad tecnológica, talleres de ciencia y salas de escape. Para la preinscripción en las salas de escape, los grupos deben ser máximo de 6 personas (obligatoria la presencia de un adulto). Sorteo de plazas el 21 de diciembre.